

デジタルコンテンツコンテスト

部活や個人で作ったものを応募してみないか？

【表彰】 最優秀賞 - 5万円分図書カード
優秀賞 - 1万円分図書カード

【応募資格】 本学学生の個人もしくはグループ

【応募締切】 2009年7月11日(土) 13:00
10号館1F教学センター(理・工・コン理工窓口)へ提出

【応募作品の提出条件について】

1. PCで鑑賞可能な作品の場合は、CD-RかDVD-Rで提出。作品が紙面等である場合、その作品自体を提出可(返却要相談)。作品自体の提出が困難な場合は、紹介ムービーをCD-RやDVD-Rに収録して提出するのもOK。
2. 作品タイトルやコンセプト、内容、制作過程等の説明文書を紙面に印刷して付けること(これもCD-Rに収める)。その文書には、作品制作環境(マシン環境や使用ソフトウェア等)も記載すること。(技術的な苦勞や、制作テクニックもアピールポイントとして書いてOK)

注) 優秀作品は対象作品なしとなる場合もあります。

募集作品の例

イラスト、ポスター、CGアニメ、Flashコンテンツ、ゲーム、Webページ、映画、ショートムービー、コンピュータ音楽、DJ / VJパフォーマンス、その他ソフトウェア作品、などなど...

過去の受賞作品の種類

Flash作品(アニメ、ゲーム等)、クラブ系音楽、音ゲー、mixi用人工無能プログラム、写真合成、イラスト等

とにかく、作品制作か鑑賞にコンピュータを利用したものであれば何でもOK!

問い合わせ先:

コンピュータ理工学部
デジタルコンテンツコンテスト担当
cse-request@cse.kyoto-su.ac.jp

過去のコンテスト受賞作品については、右のQRコードで理学部コンピュータ科学科のページにアクセスして下さい

