# 数学:私の歩き方

## 八杉満利子 京都産業大学・理学部

yasugi@cc.kyoto-su.ac.jp http://www.kyoto-su.ac.jp/ yasugi/index-j.html

#### 参考文献

「ゲーデルの謎を解く」林晋、岩波書店

「論理パズルとパズルの論理」八杉満利子・林晋、遊星社

「お話・数学基礎論」 八杉満利子・林、講談社

「お話<論理パズルの論理学>」八杉満利子 http://www.kyoto-su.ac.jp/ yasugi/easyprop-j.html

「集合と論理2003」 八杉満利子 http://www.kyoto-su.ac.jp/ yasugi/Education/prop03-j.html

「論理とプログラム2003」 八杉満利子

http://www.kyoto-su.ac.jp/ yasugi/Education/ronpro03-j.html

## 集合のパラダイス

## 集合って何?

たとえば 果物籠

$$B = \{$$
 みかん、りんご  $\}$ 

無数にみかんが入ってる籠もあるよ!

$$A = \{m_1, m_2, m_3, \cdots, m_n, m_{n+1} \cdots, \}$$

## 集合で遊ぼ

二つの同窓会で会った人々 どちらかの同窓会で会った人々

## みかんが欲しい?りんごが欲しい? 両方?どっちも要らない?

果物籠はいくつできた?

 $2^2 = 4$ 

 $2^3 = 8$ 

#### あ国語

あ語が番号と握手!

 $\mathbf{b}\leftrightarrow\mathbf{1},\mathbf{b}\mathbf{b}\leftrightarrow\mathbf{2},\cdots,\mathbf{b}\mathbf{b}\cdots\mathbf{b}\mathbf{b}\leftrightarrow n\cdots$ 

あ語を盛った籠を並べよう!

籠たちと番号をデートさせよう!

どうなるかな?

はみだし君がいる!かわいそう!

#### 集合で遊んでどうなるの?

#### 数学ができるんだ!

あ語は正の整数

あ語盛りの籠は実数

もっともっと大きな集合もある

勝手に大きな集合考えてだいじょうぶ?

大丈夫じゃない!

どうしたらいい?

集合の世界を整備しよう

どうやって?

論理ゲームにするの

論理学の世界の旅の始まり

#### 集合のパラダイスに地雷があった

 $sakura = \{x | x \notin x\}$ 

 $sakura \in sakura \Rightarrow sakura \notin sakura$ 

 $sakura \not\in sakura \Rightarrow notsakura \not\in sakura$ 

 $\Rightarrow sakura \in sakura$ 

入っているとすると入っていない

入っていないとすると入っている 何か変だ。パラドックス!

何でも集合にするのがいけないんだ!

床屋さんのパラドックス

桜村の太郎兵衛さんは床屋さん。

太郎兵衛さんの看板

「私は、桜村の住人で自分の髭を剃らないすべての人の髭を剃ります。また、 そういう人の髭だけを剃ります」

太郎兵衛さんは桜村の住人です。太郎兵衛さんは自分の髭を剃りますか?剃りませんか?

#### 論理パズルで遊ぼ

#### 花のパズル

アキ 「この花は昼顔か夕顔なんだけど」 ノゾミ「これって昼顔じゃないよ」 カズホ「それじゃこの花は夕顔ね」 アキとノゾミの発言が正しいときに、カズホは正しい?

#### 書き換え

アキ「この花は昼顔である、かまたは、この花は夕顔である」 ノゾミ「この花は昼顔ではない」 カズホ「(アキとノゾミの発言が正しいとすると)この花は夕顔である」

#### 文章を符号で表す

「この花は昼顔である」を〇 「この花は夕顔である」を

花のパズルの答え方

規則 1 「 または 」が正しいのは、 か の少なくとも一方が正しい とき。

規則2 「 でない」が正しいのは、 が正しくないとき。

アキ「 と のすくなくとも一方が正しい」 ノゾミ「 はうそ」 カズホ「 が正しい」 カズホは正しい!

## パズルの論理

## 文章は四個の接続詞で十分なのだ!

 $\neg$ (でない),  $\land$ (そして),  $\lor$ (または),  $\Rightarrow$  (ならば)

アキ「○∨ 」 ノゾミ「¬○」 カズホ「 」

パズルを解くのは命題論理

#### 果物屋さんの論理

#### 果物屋さんのセール

「さあ、買った、買った! この箱の中のみかんはみんなおいしいよ!」 「ほんと?」

「箱の中のみかん食べてごらん、 おいしいだろ?」

ほんとにおいしい?

#### 果物屋さん

「すべての物について、それが箱の中のみかんならば、それはおいしい」

規則 1 「すべての物についてある性質が正しい」とき、「個別の物について も正しい」 (全称命題の特殊化)

規則2 「○ならば 」が正しく○が正しいとき、 も正しい。(三段論法)

ある性質:箱の中に入っているならば、おいしい

果物屋さんの発言が正しいとしよう。

規則1より、一つのみかんについて

「そのみかんが箱の中に入っているならば、そのみかんはおいしい」 箱の中のみかんを食べてみよう。

規則2により、「そのみかんはおいしい」

やっぱりおいしい!

論理で書くと

 $\forall x(x$  は箱の中に入っているみかん  $\Rightarrow x$  はおいしい)

果物屋さんが正しいことをどうやって確かめる?

#### 果物屋さん

「この箱の中には大きいみかんも小さいみかんもあるよ」

#### 箱の中のみかんについて

 $\exists x(x$  は大きい)  $\land \exists x(x$  は小さい)

#### 果物屋さんの論理は述語論理

述語論理を使えば集合のパラダイスのできごとはきちんと書ける。だから、 数学もきちんと書ける。

論理の規則を使ってゲームみたいに数学ができる!

## ゲームばかりしててはだめ

## ゲーデル文の怪

「この文はまちがっている」

で、この文はまちがってる? 「この文はまちがている」をゲーデル文と呼ぼう。 ゲーデル文「ゲーデル文はまちがっている」

コード化されたゲーデル文は正しい数学の式! でも数学のゲームでは証明できない。

## 私の歩いた道

論理はもっといろいろある 数学はどんな論理で成り立っているか? 長くて終わりのない道 ちょっと飽きた!

## そして21世紀

論理と情報は仲間だった。そして数学も!

論理でプログラムの仕様を書く 数学の定理からプログラムを抽出する

コーヒーブレイク:「数学の中の計算」